

Guía de lectura

¡VAYA LÍO CON LAS VACACIONES!



Nombre: _____

Guía de lectura

¡VAYA LÍO CON LAS VACACIONES!

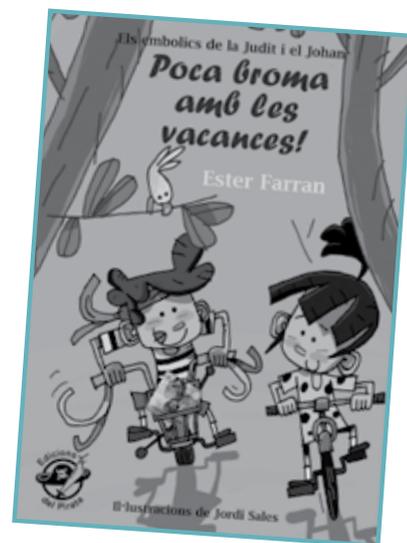


ANTES DE LA LECTURA

1

Observa la cubierta y lee la contracubierta.

- Este libro es la segunda entrega de la serie Los Líos de Judith y Johan. El primer título de la colección es *¡Vaya lío con el chocolate!*, en el que Judith y Johan se metían en un montón de líos cuando decidían hacerse superhéroes justicieros. Basándote en la ilustración de la cubierta y el texto de la contracubierta, ¿de qué crees que puede ir esta segunda aventura? Explícalo en un breve párrafo.



2

- ¿Cómo crees que se llaman dos de los amigos de Judith y Johan? Señala la respuesta correcta.

- Johan y Judith.
- Jorges.
- Manuel y Elías.
- Harry y Hermione.
- Bob y Patricio.

3

- Según lo que has podido leer en la contracubierta, ¿de qué género crees que puede ser esta novela? Señala la respuesta correcta.



- Novela histórica:** Que explica hechos que pasaron realmente en algún momento de la historia del mundo.
- Novela de terror:** Pensada para dar miedo.
- Novela humorística:** Con un contenido que gira en torno al humor.
- Novela policíaca:** Que trata de la investigación de un crimen.

ANTES DE LA LECTURA

4

- Encuentra en la siguiente sopa de letras ocho palabras relacionadas con las vacaciones de verano:



1

- Judith y Johan estropean la corbata favorita del abuelo de Judith. ¿Cómo lo hacen? Marca la respuesta correcta:

- Judith la mete en la batidora y Johan se la come.
- Judith la pinta de colores y Johan la embadurna de barro.
- Judith la mancha de ketchup y Johan moja unas patatas fritas.
- Judith la fríe en una sartén y Johan se la da al periquito.

2

- ¿De quién ha sido la idea de que Johan se vaya de vacaciones al pueblo con Judith y sus abuelos?

- De Judith.
- De la madre de Judith.
- De la abuela de Judith.
- Del abuelo de Judith.



3

- Los amigos del abuelo son muy supersticiosos: creen que, si siempre ganan a los bolos, es porque la corbata del abuelo les da buena suerte. ¿Y tú? ¿Tienes alguna superstición parecida a esta? O, si no tienes ninguna, ¿conoces a alguien, en tu familia o entre tus amigos, que crea en la suerte y tenga alguna manía de este tipo? Explícalo.

4

Aunque los ganadores de la carrera son los Jorges, al final Judith y Johan también entran en el libro honorífico de los jugadores por haberse detenido a ayudar al niño Superman, que tenía problemas. ¿Qué mensaje crees que han querido transmitirnos con esto?

5

A estas alturas del libro, ya te habrás fijado en que Judith es muy exagerada cuando explica las cosas. A continuación tienes varias frases suyas extraídas del libro. Tres de ellas son exageraciones, las otras no. Señala cuáles son las exageraciones.

- El equipo consiguió una remontada espectacular que pasará a la historia de los bolos y de los piratas.
- Los Jorges son mis superhipermegamigos del pueblo.
- Empezamos una terrible lucha de miradas
- Sin decir nada, el cartero saca del saco un fajo de cartas, revisa las direcciones y continúa su ruta.
- Por la noche, el cartero se convierte en el hombre del saco.
- Entro a la cocina y allí está. Está comiendo una tostada con salchichón junto con el abuelo.
- Un señor de la organización reparte dorsales: vamos a buscar los nuestros y nos los pegamos.



1

¡Relaciona con flechas!

- Ordena los siguientes acontecimientos del capítulo «Ratones en el desván» en el orden en el que sucedieron:

- 1 Se asustan del ratón y salen corriendo.
- 2 Se encuentran al abuelo comiendo a escondidas.
- 3 Johan decide capturar a un gato para asustar a los ratones.
- 4 Oyen ruidos en el desván y suben.
- 5 Ven un ratón.
- 6 La abuela los pilla.
- 7 El abuelo los invita a comer aperitivos con él.

2

En el partido de fútbol, Johan se pone una bombilla encima de la cabeza para ver si así se le ocurre alguna idea. ¿Por qué crees que lo hace? Indica la respuesta correcta:

- Porque en los cómics y los dibujos animados, cuando alguien tiene una idea, se representa con una bombilla que se enciende sobre su cabeza.
- Porque a Judith y Johan siempre se les ocurren las mejores ideas cuando hay mucha luz.
- Porque cree que la bombilla dará tanta luz que los jugadores de ambos equipos quedarán deslumbrados y no podrán marcar ningún gol.

3

El abuelo esconde la comida en el desván, pero la abuela lo acaba pillando porque oye cómo lo mordisquea cada noche. Si tú fueras el abuelo, ¿dónde habrías escondido la comida para que la abuela no te pillase? Explícalo.



4

Judith asegura que quiere acabar con la enemistad entre los dos pueblos, que todos se hagan amigos y dejen de competir, pero en un principio le sale mal. En este capítulo, Judith ha cometido un grave error... ¡y ni siquiera se ha dado cuenta! ¿Cuál crees que ha sido el error? Señala la respuesta correcta:



- Ha usado pieles de plátano, sin pensar en que las pieles de ciruela resbalan mucho más.
- Debería haberse disfrazado, así nadie la habría reconocido.
- Tendría que haber intentado que otra persona tirase las pieles de plátano por ella, así nadie sabría que había sido idea suya.
- Se ha empeñado en acabar con la competitividad entre los dos pueblos, sin darse cuenta de que ella misma estaba siendo igual de competitiva con los Jorges.

5

¡Relaciona con flechas!

- Relaciona cada una de estas palabras y expresiones, que hemos aprendido a lo largo de estos capítulos, con su significado:
 - Delicia.
 - Persona poco inteligente.
 - Estampida.
 - Lluvia corta pero muy intensa.
 - Chaparrón.
 - Miembro de la misma familia.
 - Rencor.
 - Arar o remover la tierra con el arado para sembrar.
 - Cabeza de chorlito.
 - Un manjar delicioso.
 - Desván.
 - Parte más alta de la casa, justo debajo del tejado, que se usa para guardar cosas.
 - Labrar.
 - Bola de lana o tela que se usa como adorno.
 - Pompón.
 - Odio y resentimiento hacia alguien.
 - Pariente.
 - Escapada o huida rápida e impetuosa que emprende un grupo de personas o de animales.

1

¿Cómo convencen Judith y Johan al abuelo de que adopte al segundo periquito? Señala la respuesta correcta:

- Cantándole una canción.
- Comprándole comida.
- Dejando que sea él quien le ponga nombre.
- Prometiéndole portarse bien.
- Ganando una apuesta a piedra, papel y tijera.

2

Armando Bronca Segura es un señor con muy mal genio. Judith asegura que es porque siempre le pasan desgracias y eso lo pone de mal humor. ¿Por qué le pasan tantas cosas malas a este hombre?

- Porque es malvado y el karma se lo hace pagar.
- Porque de joven perdió un colgante con un colmillo que era su amuleto de la suerte.
- Porque perdió una partida de dados contra un duende que lo maldijo.
- Porque intentó reunir las bolas de dragón, pero le salió mal.

3

El abuelo bautiza al primer periquito como Tamudo y dice que tiene derecho a elegir el nombre porque es él quien le compra la comida. ¿Qué nombre le habrías puesto tú? ¿Por qué?

4

Los niños intentan atrapar al gato por la fuerza y no lo logran, pero el abuelo lo engaña con un plato de comida y consigue echarlo. ¿Qué crees que podemos aprender de esto?



- Que la inteligencia es más importante que la fuerza bruta.
- Que un buen plato de comida es lo mejor del mundo.
- Que nunca te puedes fiar de un gato.
- Que si algo no nos sale bien a la primera, es mejor dejar de intentarlo y pedir ayuda al abuelo.

5

Dibuja uno de los animales que hemos visto en estos capítulos.



1

¿Qué le gusta fabricar a la señora Leonor?

2

¿Por qué crees que Judith ha repartido el dinero del túnel del terror entre todos los niños del pueblo para que puedan ir a los autos de choque, pero no ha guardado dinero para ella y sus amigos? Marca la respuesta correcta:

- Porque le da vergüenza admitir que le dan miedo los autos de choque.
- Porque el niño Superman, con sus poderes, ha conseguido convencerla de que regale el dinero.
- Porque, si todos están en los autos de choque, no habrá nadie en la chocolatada y todo el chocolate será para ellos solos.
- Porque este año los autos de choque huelen fatal y no quiere ir.



3

El señor Carmona, del supermercado, tiene una forma muy rara de ordenar los productos de su tienda, como por ejemplo colocar las lechugas por color, de verde claro a verde oscuro. Invéntate y escribe otras tres formas estrambóticas que podría tener el señor Carmona a la hora de ordenar los productos de su tienda.

1. _____

2. _____

3. _____

4

Al señor Carmona, que trata muy mal a sus empleados, acaba cayéndole un buen castigo en forma de Judith y Johan. Pero ellos dos también acaban castigados por molestar al señor Carmona. ¿Qué has aprendido de este desenlace?

5

Johan escribe una carta que está atiborrada de faltas de ortografía. ¿Serás capaz de corregirlas todas y escribir la carta correctamente?

«Señor Karmona, mas le bale tratar bien a su empleada. Un par de justisieros mui peligrosos lo estan vigilando»

1

¿Quién era en realidad el «hada madrina» que dejaba vendas y esparadrapo en el escondite secreto del niño Superman?

- La abuela de Judith.
- Mamadou.
- El cartero-hombre-del-saco.
- Armando Bronca Segura.
- El señor Carmona.
- El auténtico Superman.

2

Johan dice que le gusta hacer regalos que tengan más valor sentimental que material. Pero Judith sospecha que es mentira y que en realidad es porque...

- ... a Johan le da miedo ir a comprar a la tienda.
- ... Johan es un tacaño y quiere ahorrarse dinero.
- ... Johan no sabe contar y, por tanto, no puede llevar dinero encima.
- ... a Johan le robaron el dinero que llevaba para comprar regalos.

3

Al final, resulta que el cartero no es una mala persona, como los niños creían debido a su aspecto, sino que se preocupa mucho por los animales y siempre los cuida. ¿Qué mensaje crees que podemos extraer de ello? Explícalo en un breve párrafo.

4

Mamadou les da a Judith y Johan un par de naranjadas frescas cuando ve que tienen sed, pese a que él no tiene mucho dinero para vivir, porque es una persona amable y generosa. Más adelante, los niños se lo agradecen regalándole una caja llena de confitura de manzana. Di una persona que haya sido amable contigo últimamente y explica qué podrías hacer para agradecerle su generosidad.



5

Dibuja cómo te imaginas al cartero-hombre-del-saco según lo que nos ha explicado Judith.



DESPUÉS DE LA LECTURA



¡Relaciona con flechas!

- Ahora que ya conoces bien a los personajes de *¡Vaya lío con las vacaciones!*, relaciónalos con algo que siempre suelen hacer.
 - Judith.
 - Johan.
 - El Jorge moreno.
 - Abuela de Judith.
 - Abuelo de Judith.
 - El niño Superman.
 - El cartero.
 - Chocarse contra las señales de tráfico.
 - Llevar lagartijas heridas a su Fortaleza de la Soledad.
 - Ponerse de morros cuando se enfada.
 - Tener muy buenas ideas cuando come chocolate.
 - Pasearse con un saco misterioso a la espalda.
 - Comer cosas raras mezcladas.
 - Meter toda clase de cosas en la cesta de la bici.



De todos los líos en los que se han metido Judith y Johan, ¿cuál te ha parecido más divertido? ¿Por qué?



¿Conoces a alguien que te recuerde, aunque solo sea un poquito, a algún personaje de este libro? Puede ser alguien que te recuerde a Judith, a Johan, a la abuela Morrona, al niño Superman... ¡o a cualquier otro personaje! Explica en qué te lo recuerda.

DESPUÉS DE LA LECTURA

4

Cada vez que Judith y Johan intentan ayudar a alguien, arman un buen lío que se les va de las manos. Aun así, ellos siguen intentándolo una y otra vez. ¿Qué crees que intenta decirnos la autora del libro?



DESPUÉS DE LA LECTURA



Coloca las siguientes palabras en este crucigrama, según la definición de cada una. Si lo necesitas, puedes usar un diccionario.

- 1. Arbusto con pinchos.
- 2. Chocar con fuerza contra algo.
- 3. Iglesia pequeña y apartada.
- 4. Juego con una bola que tiene que derribar unos objetos de madera.
- 5. Recoger las frutas que han sobrado de la cosecha.
- 6. Pieza de protección para las rodillas.
- 7. Pez ovalado con ojos grandes.
- 8. Inclínación del cuerpo en señal de respeto o veneración
- 9. Hablar muy bajito.
- 10. Embutido de carne de cerdo en una tripa seca.

Besugo

Salchichón

Bolos

Zarza

Rodillera

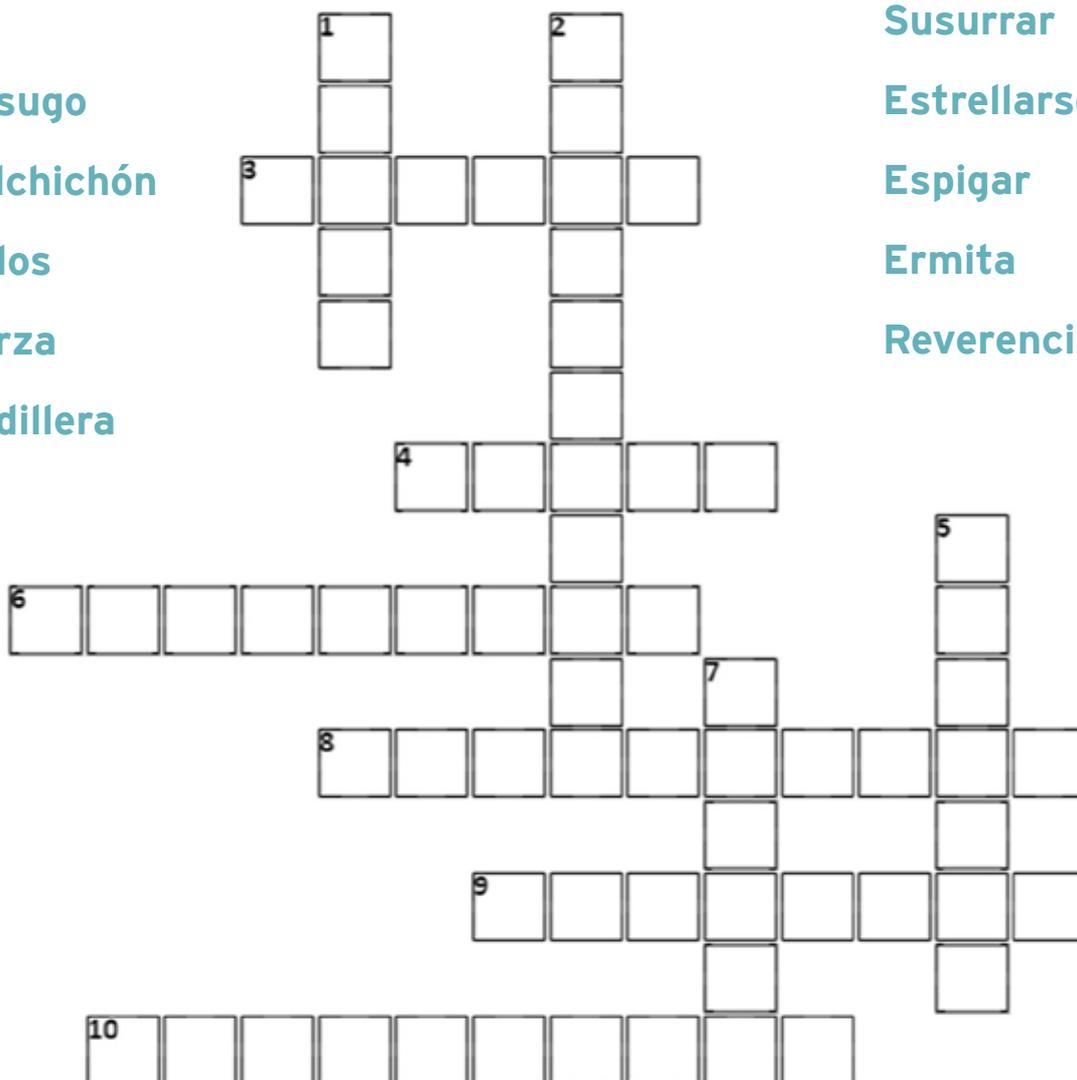
Susurrar

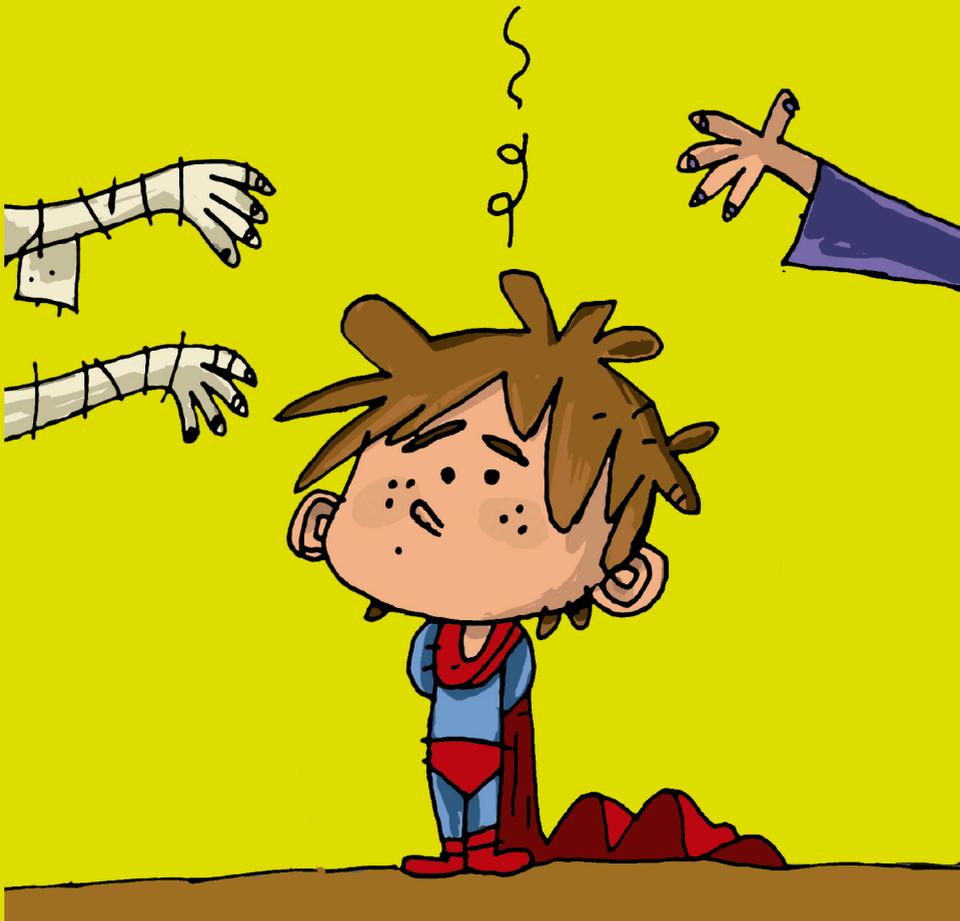
Estrellarse

Espigar

Ermita

Reverencia





Un proyecto de



Editorial el Pirata

www.editorialepirata.com